
Bibliografía

- Chen, M.1986.Gender and computers: The beneficial effects of experience on attitudes. Journal od Eductional Computing, 2.
- Bishop, A.1998. El papel de los juegos en la educación matemática. Revista de didáctica de las matemáticas 18.
- Brown, S.1997. Educationalvideo game for juvenile diabetes: Results of a controlled trial. Medical informatics, 22.
- Castells, M. 1996. La era de la información. Alianza. Madrid.
- Dominick, J.r.1984.Videogames, televisión violence and agression in teenagers. Journal of Communication.34.
- Estallo, J.A.1995. Los vdeojuegos. Juicios y prejuicios. Barcelona. Planeta.
- Garaigordobil, M.1990.Juego y desarrollo infantil. Madrid. Seco Olea,
- Begoña, G.2004. Pantallas, juegos y educación. La alfabetización digital en la escuela. Bilbao. Descleé De Brouwer, S. A.