

Como se puede ver hay muchas alternativas a la hora de enseñar programación a los alumnos. Los inicios pueden ser un poco complicados, pero debemos preparar a los niños a los tiempos que corren, no sólo a consumir tecnología sino a ser partícipes y poder crearla.

•

Bibliografía

- <https://scratch.mit.edu/> Página oficial de Scratch
- <https://code.org/> Plataforma online Code.org
- <https://codecombat.com/> Plataforma online del proyecto CodeCombat
- <http://recursostic.educacion.es> Página Ministerio de Educación